

---

<b>Sachgebiet</b> Sachgebiet F1	<b>Sachbearbeiter</b> Frau Karimi
------------------------------------	--------------------------------------

---

<b>Beratung</b>	<b>Datum</b>	<b>Behandlung</b>	<b>Zuständigkeit</b>
Gemeinderat	19.05.2026	öffentlich	Kenntnisnahme

---

**Betreff**  
Rechtsaufsichtliche Prüfung und Würdigung "Haushalt 2026"

**Anlagen:**  
Wuerdigung Haushalt 2026 LRA Freising (vertraulich)

---

### **Sachverhalt**

Die Haushaltssatzung, der Ergebnis- und Finanzplan der Gemeinde Hallbergmoos wurden dem Landratsamt Freising zur rechtsaufsichtlichen Prüfung und Würdigung vorgelegt. Mit Schreiben vom 31.03.2026 teilte uns die Rechtsaufsicht des Landratsamtes Freising mit, dass die Haushaltssatzung für das Haushaltsjahr 2026 **keine** nach Art. 67 Abs. 4 und Art. 71 Abs. 2 der Bayerischen Gemeindeordnung **genehmigungspflichtigen Bestandteile** enthält. Es sind im Haushalt 2026 keine Kreditaufnahmen vorgesehen, Verpflichtungsermächtigungen zur Leistung von Ausgaben für Investitionen und Investitionsförderungsmaßnahmen wurden in Höhe von 6.904.500 € festgesetzt. Der Gesamtbetrag der Verpflichtungsermächtigungen ist nicht genehmigungsbedürftig, da in den Jahren, zu deren Lasten sie vorgesehen sind, keine Kreditaufnahmen geplant sind.

In ihrer Würdigung und Beurteilung des Haushalts 2026 äußerte die Rechtsaufsicht Bedenken im Hinblick auf die zukünftige dauernde Leistungsfähigkeit der Gemeinde. Im gesamten Finanzplanungszeitraums kann die Gemeinde in keinem Jahr mit einem positiven bereinigten Zahlungsergebnis abschließen.

Die näheren Ausführungen und Empfehlungen des Landratsamtes Freising zur Sicherung der dauernden Leistungsfähigkeit können aus dem beigefügten Prüfungsbericht entnommen werden.

Nach der ordnungsgemäßen Ausfertigung der Haushaltssatzung und amtlicher Bekanntmachung ist der Haushalt 2026 nun freigegeben. Die Freigabe des Haushalts 2026 wurde den Fachämtern per Email am 10.04.2026 mitgeteilt.

Eine mündliche Bekanntgabe erfolgte in der Gemeinderatssitzung am 14.04.2026.